



CU01 – Ingresar al sistema

TEMPUS



Un Caso de Uso es una secuencia de interacciones que se desarrollarán entre un sistema y sus actores en respuesta a un evento que inicia un actor principal sobre el propio sistema.

Estos ilustran los requerimientos del sistema al mostrar como reacciona una respuesta a eventos que se producen en el mismo

Las Realizaciones de los Casos de Uso se llevan a cabo como resultado de un caso de uso específico. La realización del caso de uso debe cumplir con los requerimientos establecidos y debe reflejar el comportamiento de su caso de uso correspondiente. Este artefacto se halla dentro del Modelo de Diseño reflejando los productos de trabajo relacionados con el caso de uso pero que pertenecen a dicho modelo. Estos productos de trabajos relacionados consisten en los diagramas de comunicación y secuencia que expresan el comportamiento del caso del uso en términos de objetos de colaboración, y dichos diagramas deben elaborarse haciendo uso de (UML).



Tabla de contenido

[Descripción 4](#_Toc257615429)

[Actores del CU 4](#_Toc257615430)

[Precondiciones 4](#_Toc257615431)

[Flujo de Eventos Normal 4](#_Toc257615432)

[Poscondiciones 4](#_Toc257615433)

[Flujo de Eventos Alternativo 4](#_Toc257615434)

[Diagramas Asociados 4](#_Toc257615435)

[Diagrama de Casos de Uso 5](#_Toc257615436)

[Diagrama de Secuencia 5](#_Toc257615437)

[Diagrama de Colaboración 5](#_Toc257615438)

[Diagrama de Estados 5](#_Toc257615439)

CU01 – Ingresar al sistema

Descripción

Este caso de uso es iniciado por el actor. Tiene la opción de ingresar al sitio web del sistema.

Actores del CU

1. Administrador
2. Base de Datos

Precondiciones

Flujo de Eventos Normal

1. El ManejadorPrincipal solicita desplegar PantallaLogin a la InterfaceUsuario. La InterfaceUsuario despliega la PantallaLogin. La PantallaLogin se despliega.
2. El Usuario ingresa el correo Institucional y el Login en la PantallaLogin.
3. La PantallaLogin envía el evento a la InterfaceUsuario.
4. La InterfaceUsuario envía el evento al ManejadorPrincipal.
5. El ManejarPrincipal solicita verificar usuario a la InterfaceBD.
6. La InterfaceBaseDatos valida al usuario y devuelve un “ok” al ManejadorPrincipal. Una vez validado el ManejadorPrincipal solicita continuar Usuario valido.

Poscondiciones

Flujo de Eventos Alternativo

Diagramas Asociados

[Incluir aquí todos los diagramas UML asociados a este documento.]

Diagrama de Casos de Uso

Diagrama de Secuencia

Diagrama de Colaboración

Diagrama de Estados